

Séquence 3.1 : Comment évoluent les jeux vidéo ?

4ème

Compétences travaillées :

- Relier les évolutions technologiques aux inventions et innovations qui marquent des ruptures dans les solutions techniques.
- Regrouper des objets en familles et lignées.

Evolution des jeux vidéo depuis les années 1970 à 2019.



- 1- Retrouvez les copies d'écran de différents Jeux Vidéo et Consoles sur le lecteur réseau de votre PC **C : \MaClasse\Document\Technologie\3.1-JeuxVidéo**. Dossier de Jeux et dossier des Consoles.
- 2- Copiez/collez les fichiers dans votre espace personnel sur le réseau : **C:\MonEspace\Documents\Technologie\3.1-JeuxVidéo\JeuxetConsoles**
- 3- Créez ensuite un **Diaporama** contenant **6 diapositives** sur fond de couleur noir (soit avec Powerpoint soit avec LibreOffice-Présentation).
- 4- **Sur Diapo 2 et Diapo 3 et Diapo 4**, intégrez 3 captures d'écran de jeux vidéo de votre choix dans la liste, en préservant l'ordre chronologique de leur arrivée sur le marché. 3 Jeux sur chaque Diapo. Effectuez ce travail sans accéder à internet, par observation simple.
- 5- **Sur Diapo 2 et Diapo 3 et Diapo 4**, mettez en dessous de chaque Jeu, la console de Jeu sur laquelle il fonctionnait initialement (en respectant la chronologie).

- 6- **Sur Diapo 5 et Diapo 6**, listez les différentes évolutions visuelles avec le jeu de la diapositive précédente.
- 7- Finaliser votre diaporama (titre & nom & conclusion) et choisir un nom de fichier du diaporama unique à votre binôme de travail.

Exemple : **2023.12-Diapo.Jeux.Classe4B.JaneDoe.JohnSmith.pptx**

- 8- L'enregistrer dans :

**C : \MaClasse \Documents \Technologie \3.1-JeuxVideo \Diaporama **

- 9- Vérifier qu'il y est bien enregistré, en le ré-ouvrant sur votre PC.